

Wymagania edukacyjne na poszczególne oceny – Informatyka – klasa 7 – Danuta Stokłosa-Marek

Wymagania na każdy stopień wyższy niż dopuszczający obejmują również wymagania na wszystkie stopnie niższe.

Ocena **śródroczna** obejmuje wymagania z działu 1 i 2, natomiast ocena **roczna** obejmuje wszystkie wymagania.

Stopień dopuszczający Uczeń:	Stopień dostateczny Uczeń:	Stopień dobry Uczeń:	Stopień bardzo dobry Uczeń:	Stopień celujący Uczeń:
<ul style="list-style-type: none"> • przestrzega zasad bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze, • wyjaśnia, czym jest sieć komputerowa, • otwiera strony internetowe w przeglądarce, • wyjaśnia, czym jest strona internetowa, • tworzy rysunek za pomocą podstawowych narzędzi programu GIMP i zapisuje go w pliku, • wyjaśnia, czym jest animacja, • współpracuje w grupie, przygotowując plakat, • tworzy dokumenty tekstowe i zapisuje je w plikach, • wstawia obrazy do dokumentu tekstowego, • wstawia tabele do dokumentu tekstowego, • wykorzystuje style do formatowania różnych fragmentów tekstu, 	<ul style="list-style-type: none"> • wyjaśnia, czym jest internet, • wyjaśnia, czym jest chmura obliczeniowa, • wyszukuje informacje w internecie, • szanuje prawa autorskie, wykorzystując materiały pobrane z internetu, • wymienia podstawowe znaczniki HTML, • tworzy prostą stronę internetową w języku HTML i zapisuje ją w pliku, • planuje kolejne etapy wykonywania strony internetowej, • tworzy i usuwa warstwy w programie GIMP, • umieszcza napisy na obrazie w programie GIMP, • zapisuje rysunki w różnych formatach graficznych, • dodaje gotowe animacje do obrazów wykorzystując filtry programu GIMP, 	<ul style="list-style-type: none"> • kompresuje i dekompresuje pliki i foldery, • omawia podstawowe jednostki pamięci masowej, • wstawia do dokumentu znaki, korzystając z kodów ASCII, • omawia podział sieci ze względu na wielkość, • umieszcza pliki w chmurze obliczeniowej, • dba o swoje bezpieczeństwo podczas korzystania z internetu, • przestrzega zasad netykiety, komunikując się przez internet, • wykorzystuje znaczniki formatowania do zmiany wyglądu tworzonej strony internetowej, • umieszcza na stronie listy punktowane oraz numerowane, • zmienia kolejność warstw obrazu w programie GIMP, • opisuje podstawowe formaty graficzne, • rysuje figury geometryczne, wykorzystując narzędzia zaznaczania w programie GIMP, • dodaje gotowe animacje dla kilku fragmentów obrazu • wyszukuje, zbiera i samodzielnie tworzy 	<ul style="list-style-type: none"> • wyjaśnia co to jest system binarny • wykonuje kopię bezpieczeństwa swoich plików, • wymienia przykłady usług dostępnych w internecie, • wymienia i opisuje rodzaje licencji na oprogramowanie, • współpracuje nad dokumentami, wykorzystując chmurę obliczeniową, • wyświetla i analizuje kod strony HTML, korzystając z narzędzi przeglądarki internetowej, • otwiera dokument HTML do edycji w dowolnym edytorze tekstu, • umieszcza na stronie obrazy i tabele, • łączy warstwy w obrazach tworzonych w programie GIMP, • wykorzystuje filtry programu GIMP do poprawiania jakości zdjęć, • tworzy fotomontaże w programie GIMP, • tworzy animację poklatkową, wykorzystując warstwy w programie GIMP, • wykorzystuje chmurę obliczeniową do zbierania materiałów niezbędnych do 	<ul style="list-style-type: none"> • wyjaśnia, czym jest system binarny (dwójkowy) i dlaczego jest używany do zapisywania danych w komputerze, • sprawdza parametry sieci komputerowej w systemie Windows, • opisuje licencje na zasoby w internecie, • potrafi stworzyć własną stronę internetową w języku HTML • rozdziela tekst pomiędzy kilka pól tekstowych, tworząc łącza między nimi, • dodaje do slajdów dźwięki i filmy, • wstawia równania do dokumentu tekstowego, • dodaje filtry do scen w filmie, • dodaje ścieżkę dźwiękową do filmu.

<ul style="list-style-type: none"> • przygotowuje prezentację multimedialną i zapisuje ją w pliku, • tworzy projekt filmu w programie Shotcut. 	<ul style="list-style-type: none"> • redaguje przygotowane dokumenty tekstowe, przestrzegając odpowiednich zasad, • dostosowuje formę tekstu do jego przeznaczenia, • korzysta z tabulatora do ustawiania tekstu w kolumnach, • ustawia wcięcia w dokumencie tekstowym, wykorzystując suwaki na linijce, • zmienia położenie obrazu względem tekstu, • formatuje tabele w dokumencie tekstowym, • wstawia symbole do dokumentu tekstowego, • planuje pracę nad prezentacją oraz jej układ, • uruchamia pokaz slajdów, • dodaje nowe klipy do projektu filmu. 	<p>materiały niezbędne do wykonania plakatu,</p> <ul style="list-style-type: none"> • przestrzega praw autorskich podczas zbierania materiałów do projektu, • wpisuje informacje do nagłówka i stopki dokumentu, • ustawia różne rodzaje tabulatorów, , • sprawdza liczbę wyrazów, znaków, wierszy i akapitów w dokumencie tekstowym za pomocą Statystyki wyrazów, • zmienia kolejność elementów graficznych w dokumencie tekstowym, • umieszcza w dokumencie tekstowym pola tekstowe i zmienia ich formatowanie, • tworzy spis treści z wykorzystaniem stylów nagłówkowych, • wyszukuje, zbiera i samodzielnie tworzy materiały niezbędne do wykonania e-gazetki, • przestrzega praw autorskich podczas zbierania materiałów do projektu, • projektuje wygląd slajdów zgodnie z ogólnie przyjętymi zasadami dobrych prezentacji, • • dodaje do elementów na slajdach animacje i zmienia ich parametry, • wymienia rodzaje formatów plików filmowych, • usuwa fragmenty filmu, • zapisuje film w różnych formatach wideo. 	<p>wykonania plakatu,</p> <ul style="list-style-type: none"> • kopiuje formatowanie pomiędzy fragmentami tekstu, korzystając z Malarza formatów, • sprawdza poprawność ortograficzną tekstu za pomocą słownika ortograficznego, • wyszukuje wyrazy bliskoznaczne, korzystając ze słownika synonimów, • zamienia określone wyrazy w całym dokumencie tekstowym, korzystając z opcji Znajdź i zamień, • osadza obraz w dokumencie tekstowym, • wstawia zrzut ekranu do dokumentu tekstowego, • • tworzy przypisy dolne i końcowe, • wykorzystuje chmurę obliczeniową do zbierania materiałów niezbędnych do wykonania e-gazetki, • wyrównuje elementy na slajdzie w pionie i w poziomie oraz względem innych elementów, • dodaje do slajdów efekty przejścia, • dodaje do slajdów hiperłącza i przyciski akcji, • dodaje napisy do filmu, • dodaje przejścia między klipami w projekcie filmu, 	
--	--	---	--	--